

Comprueba si hay errores en este problema de palabras: enough-carpet?

Direcciones: Tienes 100 pies cuadrados de alfombra para poner en tu habitación. Escribe una función que toma el largo y ancho de su habitación y regresa verdadero si tiene suficiente alfombra y es falsa si no lo haces.

Declaración de contrato y propósito

Todo contrato tiene 3 partes...

<code>; enough-carpet? :</code>	<code>number number</code>	\rightarrow	<code>number</code>
<i>function name</i>	<i>domain</i>		<i>range</i>

Ejemplos

Escribe algunos ejemplos, luego circula y marca los cambios...

(EXAMPLE (enough-carpet? <u>function name</u> (10 15) <u>input(s)</u>) (< (* 10 15) 100) <u>what the function produces</u>)
(EXAMPLE (enough-carpet? <u>function name</u> (9 10) <u>input(s)</u>) (< (* 9 10) 100) <u>what the function produces</u>)

Definición

Escribe la definición, nombres de variables a todos sus valores de entrada...

```
(define( enough-carpet? length width )  
      function name           variables  
      (< (* length width) 100) )  
      what the function does with those variables
```